



# Atelier

## "Dessine-moi un bouquetin !"

### Objectifs pédagogiques

#### Observer, comprendre, imaginer, expérimenter

Observer	Les objets de la vie quotidienne qui ont traversé le temps
Comprendre	Faire le lien entre l'objet et sa fonction
Imaginer	Un homme préhistorique gravant une pierre Des hypothèses d'interprétation de l'art rupestre
Expérimenter	Une création plastique sur un support inhabituel

---

Cet atelier doit permettre aux enfants de découvrir l'art rupestre, foisonnant en Haute Maurienne, et la variété des représentations humaine et animale. Il fait aussi appel à un travail d'imagination car c'est un art dont l'interprétation demeure hypothétique.

### Déroulement de l'atelier

La première partie de l'atelier consiste en la découverte du Musée, basée sur un jeu de questions/réponses qui fait de l'enfant l'acteur de sa visite. Après avoir abordé succinctement quelques repères chronologiques (le Néolithique, l'Age des métaux), l'animateur organise la visite par thématiques : la matière (la pierre, le bronze, la céramique), les objets du quotidien, la parure, les outils.

A partir de relevés de pierres gravées avec des représentations humaines, animales et des motifs abstraits, les enfants dessinent avec du vrai charbon de bois sur un support imitant la pierre. Les œuvres sont enfin mises en commun pour créer la grande frise des apprentis archéologues.

L'atelier peut être salissant !



## Cycle 2 CE1 CE2



## Infos pratiques

Public scolaires	Cycle 2 CE1 et CE 2
Public hors scolaires	7/9 ans
Durée	1h30
Effectif mini	5 enfants
Effectif maxi	10 enfants
Tarif	3.70 €
Accompagnants	Gratuit

## Les petits plus

Parking bus à 300 m du Musée  
Salle hors sac disponible en cas de mauvais temps

## Ouverture

Les groupes sont accueillis toute l'année sur rendez-vous



**Cycle 2 CE1 CE2**